

**Renfert**

making work easy



Genius evo

**NEU** Bionic Hair Pinsel

# NEU Genius evo

## Bionic Hair Pinsel

Genius evo ergänzt die beliebten Genius Pinsel um einen Pinsel mit Bionic Hair. Der hochwertige Pinsel mit integrierter Schutzfunktion im Griff besticht durch sein modernes Design. Das Besondere ist das Bionic Hair. Die besondere Molekularstruktur der Pinselhaare ermöglicht die Aufnahme von Feuchtigkeit und zeichnet sich durch eine bemerkenswerte Langlebigkeit aus. Die Feinheit, die Elastizität sowie die Formstabilität der Pinselspitze ermöglichen ein gezieltes Auftragen.

### Vorteile

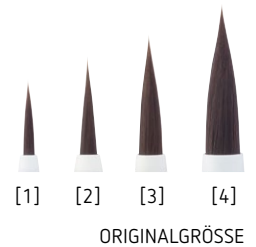
- Innovative Schutzfunktion der Pinselspitze durch leichtgängigen Drehmechanismus im Pinselgriff.
- Präzises Arbeiten und optimales Feuchtigkeitsmanagement durch spezielle Molekularstruktur der Bionic Hair Faser.
- Besonders langlebig und wirtschaftlich durch leicht austauschbare Pinsel-Einsätze.
- Einheitliche Haptik für alle Griffpositionen.

### Details

- Ergonomisches Design und geringes Gewicht garantieren eine leichte, unverkrampfte Handhabung beim Schichten.
- Der Color-Guide-Ring hebt nicht nur die Pinselgröße farblich hervor, sondern integriert auch einen Wegrollschutz.

### Tipp

Sollte die Pinselspitze unabsichtlich abgeknickt werden (z. B. unsachgemäße Lagerung), kann sie kurz in ca. 90°C heißes Wasser gehalten werden. Automatisch begradigen sich dadurch die Pinselhaare; die Pinselspitze erhält ihre ursprüngliche Form zurück.



Der Klassiker unter den Keramikpinseln mit Bionic Hair

### Bestellinformationen

Genius evo Set	mit 4 Pinselgrößen (2, 4, 6, 8)	No. 17242000
[1] Genius evo Größe 2	1 Stück	No. 17242002
[2] Genius evo Größe 4	1 Stück	No. 17242004
[3] Genius evo Größe 6	1 Stück	No. 17242006
[4] Genius evo Größe 8	1 Stück	No. 17242008
Genius evo Refill, Größe 2	2 Stück	No. 17242112
Genius evo Refill, Größe 4	2 Stück	No. 17242114
Genius evo Refill, Größe 6	2 Stück	No. 17242116
Genius evo Refill, Größe 8	2 Stück	No. 17242118



Integrierte Schutzfunktion durch Drehmechanismus